

interactivité

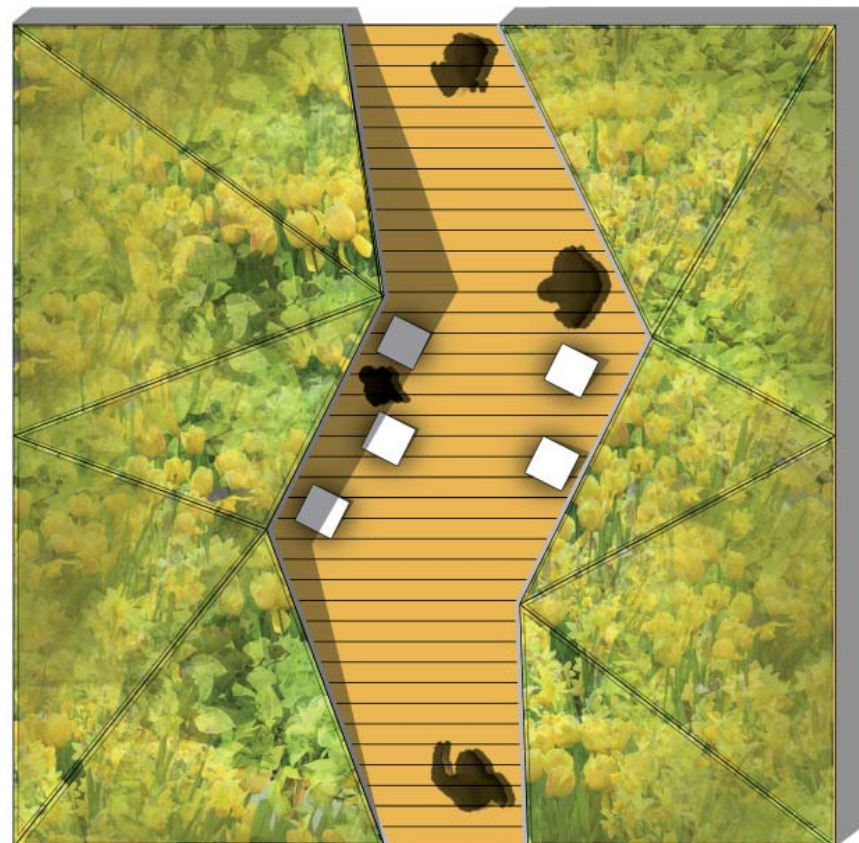
dessine-moi une racine

Inspiré par une phrase tirée du Petit Prince de Saint-Exupéry, le jardin, à la fois interactif et contemplatif, propose une expérience à l'intérieur d'un fragment de terre, la tête dans les fleurs printanières. L'installation célèbre la vie sur terre et révèle l'activité souterraine par le biais de l'imagination des visiteurs qui sont invités à représenter leur vision du sol à l'aide de craies sur la surface de tableaux noirs. Des lumières encastrées au sol illuminent la scène et permettent d'observer, de dessiner et de capter l'instant du moment éphémère qu'est le printemps.

L'interactivité est une notion importante en architecture de paysage. En créant des espaces où la découverte et l'appropriation sont favorisées, l'architecte paysagiste développe chez le citoyen une sensibilité et un éveil à la qualité des lieux et des infrastructures qui l'entourent.



concepteurs:
Valériane Noel et
Félix Parent-Sirard



plan



perspective